

Concours vol à voile F3Q

Ce logiciel est distribué gracieusement et les auteurs se dégagent de toutes responsabilités quant aux conséquences de son utilisation.

Limites et configuration

Pour chaque concours :

- il est possible de préparer 40 manches
- le nombre d'équipes est limité à 25 (soit 99 concurrents)

"**VaV_F3Q**" fonctionne sous Windows 98, Me, XP, etc.

Son affichage a été optimisé pour un écran de 1024 x 768.

L'utilisation d'un disque dur pour le fichier concours est fortement recommandée.

Une imprimante gérée par Windows est fort utile.

Il est conseillé d'utiliser ce logiciel "en temps réel" sur le terrain au fur et à mesure du déroulement du concours, ceci permettant de prendre en compte les abandons éventuels.

Contacts :

Merci de nous faire part de toutes remarques positives.

Nous avons plaisir à vous rendre service.



pdt.coucous@orange.fr

Création ou reprise d'un fichier concours

Au lancement de VaV_F3Q, un dialogue vous permet :

- soit de créer un nouveau concours.
- soit de reprendre un concours existant.

A la création un nom issu de la date du jour est proposé.

Il est conseillé de laisser l'extension ".f3i" au fichier ainsi créé, le lancement du logiciel pouvant se faire par un double-clic directement sur un fichier de ce type.

La fenêtre principale permet de renseigner plus précisément les caractéristiques du concours.

Bien que le fichier concours soit mis à jour tout au long de son utilisation, une sauvegarde (.bak) automatique est réalisée toute les 5 mn.

Il est également possible de sauvegarder le fichier sur un support externe à l'aide du menu "fichier"--->"sauvegarde".

Inscription des concurrents

La saisie des références de chaque concurrent se réalise par un clic sur le bouton PILOTES puis choix de "concurrents".

Une liste des pilotes déjà inscrits est affichée permettant de modifier ceux-ci.

Qu'il s'agisse d'une nouvelle inscription ou d'une modification, un dialogue de saisie est proposé. Les seuls renseignements indispensables sont un nom et une fréquence, le numéro du concurrent étant affecté automatiquement.

En cas de modification, les fréquences enregistrées ne pourront être modifiées si des manches ont été préparées, l'ordre des départs étant basé sur celles-ci. Il en est de même pour la suppression d'un pilote.

Importation des inscriptions

Si une liste des concurrents a été préparée en utilisant une application (type tableur) générant un fichier texte pour Windows (séparateur TAB), il est possible de les importer directement.

Exemple :

Nº	Nom	Freq 1	Freq 2	Licence	Club	Nº club	Pays	Remarque
1	AILERON Jean	41,040	41,120	123456	COUCOUS	512	F	RAS
2	DERIVE Paul	41,120		569874		123	B	
3	RENOVY Alain	2400,000						
4	GUIGNOL Michel	41,030	41,140	32654	MCB		F	
5	DUBOIS Claude	72,350	72,420	956847				Abs.le dimanche
6	VOLET Daniel	41,170	41,140					*

Ce tableau devra comporter uniquement et obligatoirement les neuf colonnes comme montrées ci-dessus. La première ligne (obligatoire) ne sera jamais insérée dans les concurrents et sert au contrôle.

Les cellules autres que le numéro, le nom et la fréquence 1 peuvent être vides.

Selon la version du tableur utilisé, il est nécessaire de placer au moins un caractère dans la dernière cellule (dernière ligne, colonne remarque).

La procédure d'import (menu "pilotes") contrôle la validité du fichier avant de procéder à la création des concurrents.

Le numéro des concurrents doit être unique (y compris avec ceux qui sont déjà dans la base de données), ils peuvent cependant être non classés et discontinus.

En cas d'erreur, aucune inscription n'est créée, une liste des erreurs est alors affichée.

L'inscription des remorqueurs doit toujours se faire manuellement.

Inscription des remorqueurs

Bien que non indispensable, les fréquences des remorqueurs seront prises en compte lors du tri des départs de manche. La procédure de saisie est la même que pour les concurrents.

Si aucun remorqueur n'a été saisi ou s'ils sont en nombre insuffisant, c'est au Directeur de la compétition de déterminer les remorqueurs affectés aux équipes.

Abandon et reprise du concours

Si un concurrent est forcé à l'abandon **AVANT** le tri des départs d'une manche, il est possible de l'indiquer avant de lancer ce tri. Il n'apparaîtra pas dans les départs des manches ultérieures.

La réciproque est vraie s'il décide de reprendre le concours pour une manche ultérieure, à condition qu'il signale cette reprise **AVANT** le lancement du tri des départs.

Par contre si les départs ont déjà été validés pour une manche à laquelle il ne peut participer, il sera nécessaire de lui affecter un vol nul dans son score pour cette manche, tant pour la vitesse que pour la durée.

Organisation des départs de manche

La préparation d'une manche est appelée par un clic sur le bouton MANCHES puis "départs". Un dialogue affiche l'ordre de départ de la dernière manche triée, en vitesse comme en durée.

La demande d'une nouvelle manche (bouton "Manche") lance le dialogue de préparation.

Une liste affichée avant lancement du tri permet de signaler les abandons de concurrents pour le tirage de cette manche. Le choix du même ordre des départs en vitesse qu'en durée est proposé.

Des puces de couleurs alertent sur d'éventuels voisinages de fréquences entre équipes. De plus un lettrage permet de repérer facilement ceux-ci.
Le tri proposé peut être alors accepté ou abandonné.

Suppression d'une manche

La suppression d'une manche entraîne la perte de la constitution des équipes de cette manche ainsi que celle de tout les scores qui aurait été saisis pour cette manche.

Saisie des scores

Par un clic sur le bouton MANCHES puis "Saisie scores", la liste des participants à une manche est affichée. Des puces de couleurs indiquent si la saisie est complète ou à compléter.

Par double-clic ou sélection d'un concurrent, une fenêtre de saisie est proposée permettant de renseigner les résultats de ce concurrent.

Dans le cas de 2 vagues pour l'épreuve de vitesse, il est nécessaire de cocher la case correspondant à la vague n° 2.

En cas de "revol" de l'épreuve de durée, il est nécessaire de cocher la case correspondante puis de saisir les résultats pour ce revol par l'intermédiaire du bouton qui s'affiche.

Il est possible de signaler un essai pour cette épreuve lors de cette saisie.

Classement au choix

Par un clic sur le bouton CLASSEMENTS puis "Au choix", un dialogue affiche les choix de classement désirés (quelles manches, nombre de manches à écarter, totaux non nuls, etc.).

Il est évident que tous les résultats d'une manche doivent être saisis pour pouvoir afficher le classement de celle-ci.

Ceci est utile pour fournir un résultat quotidien pour une compétition se déroulant sur plusieurs journées.

Un double clic sur la ligne d'un concurrent affiche le détail de ses résultats.

L'impression et la sortie en fichier texte sont bien entendu possibles.

Classement final

Par un clic sur le bouton CLASSEMENTS puis "final", un dialogue affiche le résultat final du concours (pour les manches entièrement saisies).

Les plus mauvais résultats sont éliminés pour les concurrents en fonction du nombre de manches réalisées et selon le règlement FAI.

Il est cependant possible pour le Directeur de la compétition de modifier le nombre de manches à écarter.

Le classement final est bien entendu imprimable mais il est également possible de l'exporter sous forme de fichier de type texte pour une utilisation simpliste.

Caractéristiques des planeurs

(Cette fonctionnalité n'est pas implantée sur cette version).

Contrôle des masses planeur après vol.

Les pesées de contrôle des planeurs sont ici tirées au sort pour chaque manche.

Ce tirage au sort à destination du Directeur de compétition peut intervenir aléatoirement autant pour l'épreuve de vitesse que pour celle de durée.

Impression des feuilles de vols.

Les concurrents étant inscrits, il est possible d'imprimer leur feuille de vols en reportant leurs références sur les feuilles pré-imprimées.

Ces feuilles vierges pré-imprimées sont obtenues en imprimant (ou photocopiant) le modèle fourni avec ce logiciel en utilisant un tableur traditionnel (feuille_F3Q.xls).

Ces feuilles sont à la fois simples à utiliser par les chronométreurs et simplifient la saisie des scores dans le logiciel.

Conseils d'utilisation

Le tirage d'une manche doit se faire à la fin de la manche précédente, les concurrents en état d'abandon doivent se signaler avant ce tirage. Les abandons, même pour une seule manche doivent être mis à jour avant le tirage de chaque manche, cela évitera de se trouver avec des groupes de deux lors d'un abandon total ou d'une absence et d'être en dehors du règlement !

Ceci implique que les tirages de manches ne doivent pas être pratiqués à l'avance mais en temps réel pendant le déroulement du concours.

Pour certains concours qui requièrent un classement officiel les candidats non classables doivent comporter un numéro de licence dont les 2 premiers caractères seront NC pour les repérer facilement (par exemple NC-123456) ; ils n'auront pas de rang dans les classements.